

Leçon 191 : Exemples d'utilisation des techniques d'algèbre en géométrie.

RM
2022-2023

1 Utilisation des nombres complexes

1.1 Modules et arguments d'un nombre complexe

Théorème 1 : Soit \mathcal{P} un plan affine euclidien muni d'un repère orthonormée $\mathcal{R} = (O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ et $\vec{\mathcal{P}}$ le plan vectoriel associé. Alors l'application φ qui associe à tout nombre complexe $z = x + iy$ le point $\varphi(z)$ de coordonnées (x, y) dans le repère \mathcal{R} est une bijection de \mathbb{C} sur \mathcal{P} .

Remarque 2 : Tout point M du plan \mathcal{P} s'écrit donc de manière unique $M = \varphi(z)$ et peut ainsi être identifié au nombre complexe z . Le plan \mathcal{P} muni de cette identification est appelé plan complexe ou plan d'Argand-Cauchy.

Théorème 3 : a, b, z, z', ω désignent des nombres complexes et A, B, M, M', Ω leurs images respectives dans \mathcal{P} .

- 1) $|z| = OM$ est la distance de O à M et $|b - a| = AB$ est la distance de A à B .
- 2) L'ensemble des nombres complexes z tels que $|z - \omega| = \rho$ est identifié au cercle de centre Ω et de rayon $\rho \geq 0$.
- 3) L'ensemble des nombres complexes z tels que $|z - \omega| < \rho$ ($|z - \omega| \leq \rho$) est identifié au disque ouvert (fermé) de centre Ω et de rayon $\rho \geq 0$.
- 4) Pour $A \neq B$, le point M est sur la médiatrice du segment $[AB]$ si et seulement si $|z - a| = |z - b|$.
- 5) On a que $Re(\overline{zz'}) = xx' + yy'$ est le produit scalaire $\vec{OM} \cdot \vec{OM'}$ et $Im(\overline{zz'}) = xy' - x'y$ est le déterminant de $(\vec{OM}, \vec{OM'})$.

Théorème 4 : Pour tout suite finie z_1, \dots, z_n de nombres complexes non nuls avec $n \geq 2$, on a $|\sum_{k=1}^n z_k| \leq \sum_{k=1}^n |z_k|$, l'égalité étant réalisée si et seulement si il existe des réels $\lambda_2, \dots, \lambda_n$ tels que $z_k = \lambda_k z_1$ pour $k = 2, \dots, n$.

Définition 5 : On dit qu'un réel θ est un argument du nombre complexe non nul z , si $\frac{z}{|z|} = \cos(\theta) + i \sin(\theta)$.

Remarque 6 : On retrouve alors la forme trigonométrique d'un nombre complexe z de la forme $z = |z|e^{i\theta}$.

Théorème 7 : • Si θ est un argument de $z \in \mathbb{C}^*$ affixe d'un vecteur non nul \vec{v} ,

c'est alors une mesure de l'angle orienté (\vec{e}_1, \vec{v}) .

• Si \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont deux vecteurs non nuls d'affixes respectives z_1 et z_2 alors un argument de $\frac{z_2}{z_1}$ est une mesure de l'angle orienté $\theta = (\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ et on a $\cos(\theta) = \frac{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2}{\|\vec{v}_1\| \|\vec{v}_2\|}$ et $\sin(\theta) = \frac{\det(\vec{v}_1, \vec{v}_2)}{\|\vec{v}_1\| \|\vec{v}_2\|}$.

1.2 Le triangle dans le plan complexe

On appelle $\mathcal{T} = ABC$ un vrai triangle la donnée de trois points non alignés A, B, C .

Définition 8 : On dit que \mathcal{T} est orienté positivement (négativement) ou qu'il est direct (indirect) relativement au repère \mathcal{R} , si $\det(\vec{AB}, \vec{AC}) > 0$ (< 0).

Théorème 9 : L'aire du triangle \mathcal{T} est $m(\mathcal{T}) = 1/2 |\det(\vec{AB}, \vec{AC})|$.

Théorème 10 : Les trois médianes de \mathcal{T} concourent en G d'affixe $\frac{a+b+c}{3}$ relativement au repère \mathcal{R} . Ce point est le centre de gravité de \mathcal{T} , et aussi l'isobarycentre de A, B, C .

Théorème 11 : Les trois médiatrices du triangle \mathcal{T} concourent en un point Ω d'affixe ω et les sommets A, B, C sont sur le cercle de centre Ω et de rayon R . C'est le cercle circonscrit à \mathcal{T} .

Théorème 12 : Les trois hauteurs de \mathcal{T} sont concourantes en un point H . Relativement au repère $(\Omega, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$, où Ω est le centre du cercle circonscrit au triangle \mathcal{T} , l'affixe de H est $h = a + b + c$. C'est l'orthocentre de \mathcal{T} .

Théorème 13 : Dans un vrai triangle \mathcal{T} , le centre du cercle circonscrit, l'orthocentre et le centre de gravité sont alignés. La droite passant par les point G, Ω, H est la droite d'Euler.

Remarque 14 : L'utilisation des complexes permet ici de caractériser la position des différents points par des équations en fonction des coordonnées de départ de A, B, C . On peut alors trouver des relations pour exprimer que \mathcal{T} est isocèle, rectangle ou encore équilatéral.

1.3 Droites et cercles dans le plan complexe

Théorème 15 : Toute équation de la forme $\alpha z \bar{z} + \bar{\beta} z + \beta \bar{z} + \gamma = 0$, où α, γ des réels et β un nombre complexe représente dans \mathcal{P} :

- L'ensemble \mathcal{P} tout entier si $\alpha = \beta = \gamma = 0$.
- L'ensemble vide si $\alpha = \beta = 0$ et $\gamma \neq 0$.
- Une droite dirigée par le vecteur \vec{v} d'affixe $i\beta$ si $\alpha = 0$ et $\beta \neq 0$.

L'ensemble vide si $\alpha \neq 0$ et $|\beta|^2 - \alpha\gamma < 0$.

• Le cercle de centre Ω d'affixe $\omega = -\frac{\beta}{\alpha}$ et de rayon $R = \frac{\sqrt{|\beta|^2 - \alpha\gamma}}{|\alpha|}$ si $\alpha \neq 0$ et $|\beta|^2 - \alpha\gamma \geq 0$.

Corollaire (Appolonius) 16 : Soient a, b deux nombres complexes distincts et λ un réel strictement positif. L'ensemble $E_\lambda = \{z \in \mathbb{C}, |z - b| = \lambda|z - a|\}$ est identifié dans \mathcal{P} à la médiatrice du segment $[AB]$ pour $\lambda = 1$ ou au cercle de centre Ω d'affixe $\omega = \frac{b - \lambda^2 a}{1 - \lambda^2}$ et de rayon $R = \frac{\lambda|a - b|}{|1 - \lambda^2|}$ pour $\lambda \neq 1$.

Théorème (Ptolémée) 17 : Soient A, B, C, D des points deux à deux distincts. Le quadrilatère convexe $ABCD$ est inscriptible dans un cercle si et seulement si on a $AC \times BD = AB \times CD + AD \times BC$ (le produit des diagonales est égal à la somme des produits des côtés opposés).

2 Utilisation de l'algèbre linéaire

2.1 Utilisation du déterminant

Théorème 18 : Soient μ la mesure de Lebesgue sur \mathbb{R}^n , $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n)$ et $X \subset \mathbb{R}^n$ une parti mesurable. Alors $\mu(u(X)) = |\det(u)|\mu(X)$.

Remarque 19 : Ce théorème est à la base du théorème de changement de variable. En effet, une application différentiable agit localement comme sa différentielle qui est une application linéaire.

Application 20 : Soient v_1, \dots, v_n appartenant à \mathbb{R}^n ; on note $\mathcal{P}(v_1, \dots, v_n)$ le parallélépipède engendré par v_1, \dots, v_n , c'est-à-dire l'ensemble

$$\{w \in \mathbb{R}^n, w = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n \text{ avec } \lambda_i \in [0, 1], i = 1, \dots, n\}$$

Alors on a $\mu(\mathcal{P}(v_1, \dots, v_n)) = |\det(v_1, \dots, v_n)|$ où μ est la mesure de Lebesgue sur \mathbb{R}^n , qui correspond donc au volume du parallélépipède de dimension n .

Application (Inégalité d'Hadamard) 21 : Pour $\|\cdot\|$ la norme canonique sur \mathbb{R}^n , on a pour $v_1, \dots, v_n \in \mathbb{R}^n$ que $|\det(v_1, \dots, v_n)| \leq \|v_1\| \dots \|v_n\|$. On a égalité si les v_i forment une famille orthogonale.

Autrement dit, le volume de \mathcal{P} est borné par le produit des longueurs des arêtes de \mathcal{P} , et ce volume est maximum si et seulement si \mathcal{P} est un parallélépipède rectangle.

Définition 22 : Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien et v_1, \dots, v_n dans E . On appelle matrice de Gram de v_1, \dots, v_n la matrice $MG(v_1, \dots, v_n) = (\langle v_i, v_j \rangle)_{1 \leq i, j \leq n}$ et on note $G(v_1, \dots, v_n)$ son déterminant.

Théorème 23 : Si F est un sous-espace vectoriel de E de dimension n de base (v_1, \dots, v_n) , alors on a pour $x \in E$ que $d(x, F)^2 = \frac{G(v_1, \dots, v_n, x)}{G(v_1, \dots, v_n)}$.

Définition 24 : On dit que les bases $\{e_i\}$ et $\{e'_i\}$ d'un espace vectoriel réel de dimension finie ont même orientation si $\det(P_{e_i \rightarrow e'_i}) > 0$ (dans le cas contraire, on dit qu'elles ont une orientation opposée).

Proposition 25 : L'ensemble \mathbb{B} de toutes les bases de E se partage en deux sous-ensembles disjoints non vide : $\mathbb{B} = \mathbb{B}_1 \cup \mathbb{B}_2$. Toutes les bases de \mathbb{B}_1 (et \mathbb{B}_2) ont même orientation. \mathbb{B}_1 et \mathbb{B}_2 sont dites classes d'orientation.

Définition/remarque 26 : On dit que l'on a fixé une orientation de E si l'on a choisis une classe d'orientation. Cela revient à choisir une base \mathcal{B} de E et dire que les bases orientées positivement sont celles de même orientation que \mathcal{B} .

Exemple 27 : On a la base canonique $\{e_i\}$ sur \mathbb{R}^n , et on muni donc \mathbb{R}^n de l'orientation canonique avec le fait qu'une base $\{v_1, \dots, v_n\}$ est orientée positivement si $\det(P_{e_i \rightarrow v_i}) > 0$, ie $\det(v_1 | \dots | v_n) > 0$.

2.2 Une application sur l'approche d'isobarycentre

Définition 28 : On appelle isobarycentres de $z_1, \dots, z_n \in \mathbb{C}^n$ le nombre complexe $\frac{z_1 + \dots + z_n}{n}$.

Théorème (Déterminant circulant) 29 : Soient a_0, \dots, a_{n-1} des nombres complexes. On pose $\omega = e^{2i\pi/n}$. Alors

$$\begin{vmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & \cdots & a_{n-1} \\ a_{n-1} & a_0 & a_1 & \cdots & a_{n-2} \\ a_{n-2} & a_{n-1} & a_0 & \cdots & a_{n-3} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_0 \end{vmatrix} = \prod_{j=0}^{n-1} \sum_{k=0}^{n-1} a_k \omega^{jk}$$

Développement 30 : Soit P un polygone du plan complexe dont les sommets sont $\{z_1, \dots, z_n\}$. On définit alors par récurrence une suite de polygones $(P_k)_{k \geq 0}$, avec $P_0 = P$, et où les sommets de P_{k+1} sont les milieux des arêtes de P_k .

Alors la suite (P_k) converge vers l'isobarycentre g de P avec $g = \frac{z_1 + \dots + z_n}{n}$.

Dev 1

2.3 Les isométries en dimension 2 et 3

Proposition 31 : Soit $A \in O_2(\mathbb{R})$, alors :

- Soit $A \in SO_2(\mathbb{R})$ et dans ce cas $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$. A représente alors une rotation d'angle θ et de centre O .
- Soit $A \notin SO_2(\mathbb{R})$ et alors $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$. A représente alors une symétrie orthogonale par rapport à la droite d'angle polaire $\theta/2$. (Mettre figure)

Proposition 32 : Soit $A \in O_3(\mathbb{R})$ et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que $A = M(f)_{e_i}$, $\{e_i\}$ étant la base canonique. Il existe alors une base $\{e'_1, e'_2, e'_3\}$ de \mathbb{R}^3 , orthonormée, telle que

$$A' = M(f)_{e'_i} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{pmatrix}$$

où $\varepsilon = +1$ si $\det(A) = 1$, ie $A \in SO_3(\mathbb{R})$ et $\varepsilon = -1$ si $\det(A) = -1$, ie $A \notin SO_3(\mathbb{R})$.

Proposition 33 : Soit $A \in O_3(\mathbb{R})$, $A \neq + - I_3$.

- Si $\det(A) = 1$, A représente dans la base canonique de \mathbb{R}^3 une rotation autour de l'axe E_1 : l'angle (non orienté) de rotation est donné par $TrA = 2 \cos \theta + 1$.
- Si $\det(A) = -1$, A représente dans la base canonique de \mathbb{R}^3 une rotation autour de l'axe E_{-1} suivie de la symétrie orthogonale par rapport au plan E_{-1}^\perp : l'angle (non orienté) de rotation est donné par $TrA = 2 \cos \theta - 1$. En particulier, si $TrA = 1$ on a $\theta = 0$: A représente dans ce cas la symétrie orthogonale par rapport au plan E_{-1}^\perp , dite aussi réflexion par rapport à E_{-1}^\perp .

3 Utilisation de la théorie des groupes

3.1 Action de groupe

E est un ensemble non vide et G un groupe.

Définition 34 : On dit que le groupe G opère à gauche sur l'ensemble E si on a une application $(g, x) \in G \times E \mapsto g.x \in E$ telle que : $\forall x \in E, 1.x = x$ et $\forall (g, g', x) \in G^2 \times E, g.(g'.x) = (gg').x$.

Exemple 35 : G agit sur lui même par translation à gauche $g.h = gh$ et par conjugaison $g.h = ghg^{-1}$ avec $(g, h) \in G^2$.

Le Groupe $\mathcal{S}(E)$ agit naturellement sur E par $\sigma.x = \sigma(x)$ où $(\sigma, x) \in \mathcal{S}(E) \times E$.

Définition 36 : Si G opère sur E , on appelle pour tout x dans E l'orbite de x

le sous ensemble $O_x = \{g.x | g \in G\}$. Les orbites forment une partition de G .

On dit que l'action est transitive si pour tout $(x, y) \in E^2$, il existe $g \in G$ tel que $x = g.y$, autrement dit il y a une seule orbite. Si le g est unique, elle est dit simplement transitive.

Définition 37 : On dit que l'action est fidèle si le morphisme de groupe $\varphi : g \in G \mapsto (\varphi(g) : x \mapsto g.x) \in \mathcal{S}(E)$ est injectif, autrement dit si $g.x = x$, alors $g = 1$.

Théorème (Cayley) 38 : L'action de G sur lui même par translation à gauche est fidèle et G est isomorphe à un sous-groupe de $\mathcal{S}(G)$.

Définition 39 : Si G opère sur E , pour tout x dans E , on appelle le sous-ensemble $G_x = \{g \in G | g.x = x\}$ le stabilisateur de x .

Théorème (Équations aux classes) 40 : Si G est un groupe fini opérant sur E , on a :

- En prenant x_1, \dots, x_r un système de représentants des orbites, on a $|E| = \sum_{i=1}^r |O_{x_i}|$.
- On a $|G| = |O_x| |G_x|$ pour tout x dans E .

Lemme (Formule de Burnside) 41 : Soit G un groupe agissant sur un ensemble E . On note r le nombre d'orbites. Alors

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |Fix(g)|.$$

où $Fix(g) = \{x \in E | g.x = x\}$.

Développement 42 : Le nombre de colorations distinctes du cube avec c couleurs est

$$\frac{c^2}{24}(c^4 + 3^2 + 12c + 8)$$

Dev 2

Remarque 43 : La notion de groupe est très utile en géométrie. Elle permet la définition d'un espace affine, qui est en faite une action simplement transitive d'un espace vectoriel E sur l'espace affine \mathcal{E} .

3.2 Le groupe diédral

Définition 44 : Le groupe diédral D_n est le groupe des isométries du plan euclidien conservant un polygone régulier à n côtés. Il contient n rotations et n symétries. On a donc $|D_n| = 2n$.

Proposition 45 : Un groupe G multiplicatif est isomorphe à D_n , s'il est dicyclique

engendré par un élément ρ d'ordre n et un élément $\sigma \neq \rho$ d'ordre 2 tel que $\rho\sigma\rho\sigma = Id$
(ce qui signifie que $\rho\sigma$ est d'ordre 2.

Théorème 46 : 1) Si G est un groupe diédral isomorphe à D_n , on a alors $G = \{Id, \rho, \dots, \rho^{n-1}\} \cup \{\sigma, \sigma\rho, \dots, \sigma\rho^{n-1}\}$.

2) Deux groupes diédraux de type D_n sont isomorphes.

Références :

1. Algèbre et géométrie Rombaldi
2. Cours d'algèbre Perrin
3. Objectif agrégation Beck
4. Algèbre linéaire Grifone